

# PRZEPISY GRY W KOSZYKÓWKĘ „4 x 4”

**We wszystkich sytuacjach meczowych, nieujętych w przepisach gry w koszykówkę „4 x 4”, stosuje się oficjalne przepisy gry w koszykówkę FIBA.**

## 1. Boisko i piłka

Gra będzie toczyć się na trzech niepełnowymiarowych boiskach do koszykówki (oddzielonych od siebie kotarami) w nowej hali sportowej przy ul. Chełmońskiego 12.

## 2. Drużyny

Każda drużyna składa się z czterech graczy i maksymalnie czterech zmienników.

## 3. Sędziowie

Zespół sędziowski składa się z jednego (1) sędziego boiskowego oraz jednego (1) sędziego stolikowego (obsługującego tablicę wyników)

*Uwaga: Organizator może wyznaczyć dwóch (2) sędziów boiskowych.*

## 4. Rozpoczęcie meczu

4.1. Mecz rozpoczyna rzut sędziowski.

4.2. Aby rozpocząć mecz, drużyny muszą liczyć po czterech (4) zawodników.

## 5. Punktacja

5.1. Za każdy celny rzut z miejsca wewnątrz łuku zostaje przyznane dwa punkty.

5.2. Za każdy celny rzut z miejsca na zewnątrz łuku zostają przyznane trzy punkty.

5.3. Za każdy celny rzut wolny zostaje przyznany jeden (1) punkt.

## 6. Czas gry i dogrywka

6.1. Wszystkie spotkania rozgrywane będą do 10 minut z **zatrzymaniem czasu gry w ostatnich 24 sek. meczu**. Ostatnie 24 sek. sędzia będzie odliczał głosem.

6.2. Dogrywka w formie rzutów wolnych (po cztery na zmianę, a potem po jednym do skutku). Kolejność rozpoczęcia rzutów w drodze losowania.

## 7. Faule/Rzuty wolne

7.1. Drużyna podlega karze za faule drużyny, kiedy popełniła cztery (4) i więcej fauli.

7.2. Za faul czwarty i kolejny drużyny zostaną przyznane faulowanemu dwa rzuty wolne.

7.3. Za faul w akcji rzutowej wewnątrz łuku (6,50 m) przyznawane są faulowanemu 2 rzuty wolne

7.4. Za faul w akcji rzutowej na zewnątrz łuku (6,50 m) zostaną przyznane faulowanemu trzy rzuty wolne.

7.5. Po rzutach wolnych grę rozpoczyna drużyna broniąca zza linii końcowej.

7.6. Drużyna może zrezygnować z wykonywania rzutów wolnych wyprowadzając piłkę zza linii bocznej (nie dotyczy tzw. rzutów dodatkowych przyznawanych po celnym rzucie z faulem).

**7.7. Przepis 7.6 NIE OBOWIĄDUJE w ostatniej minucie meczu – rzut wolny jest obowiązkowy.**

7.8. Czwarte przewinienie osobiste wyklucza zawodnika z dalszej gry w meczu.

8. Błąd połowy zostaje przyznany gry w ocenie sędziego zawodnicy drużyny atakującej ewidentnie wycofali piłkę na połowę obrony.

## 9. Czas na rozegranie akcji i zmiany zawodników

9.1. Zespół ma 24 sekundy na rozegranie akcji. Sędzia głosem odlicza głosem ostatnie 10 sek. akcji.

9.2. Czas na zmianę zawodników 5 sek. przy tzw. piłce martwej.

## 10. Przerwa na żądanie

Każdej drużynie przysługuje jedna (1) 30-sekundowa przerwa na żądanie. Kapitan może poprosić o przerwę na żądanie, podczas gdy piłka jest martwa. **Czas główny gry podczas przerwy na żądanie nie jest zatrzymywany.**

## 11. Koszulki

Każdy zawodnik zobowiązany jest do posiadania dwóch koszulek – jedną obowiązkowo w kolorze białym, drugą w kolorze kontrastowym do białego.